



ISTITUTO PROFESSIONALE DI STATO

SERVIZI PER L'ENOGASTRONOMIA E L'OSPITALITÀ ALBERGHIERA

“CARMINE RUSSO”

Via G. Bruno, 1^a Trav.- 80033 Cicciano - Tel. 0818248393 - Fax 0810146344 - Cod. Fisc. 92012260631 - Cod. Mecc. NARH07000E - Ambito 0019
E-mail : narh07000e@istruzione.it - narh07000e@pec.istruzione.it - sito: www.ipsarcicciano.gov.it

PIANO DI SVILUPPO DIGITALE DELL'ISTITUZIONE SCOLASTICA

Premessa

La legge 13 luglio 2015, n. 107 ha previsto l'adozione del Piano nazionale per la scuola digitale al fine di introdurre, nel mondo della scuola, azioni e strategie dirette a favorire l'uso delle tecnologie nella didattica e a potenziare le competenze dei docenti e degli studenti nel campo del digitale; inoltre, il decreto 435/2015 del Ministro dell'istruzione, dell'università e della ricerca, ha istituito la figura dell'animatore digitale, un docente individuato sulla base della normativa vigente nell'ambito di ciascuna istituzione scolastica, avente il ruolo di favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso le sottoelencate azioni:

Formazione interna: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi, favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

Coinvolgimento della comunità scolastica: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

Creazione di soluzioni innovative: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. Uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Pertanto, la suddetta figura di sistema, coerentemente con quanto prescritto dalla norma, predispone il Piano di interventi per il triennio 2016-2019.

AZIONI	A.S. 2016-2017	A.S. 2017-2018	A.S. 2018-2019
FORMAZIONE INTERNA	<ul style="list-style-type: none">- Pubblicizzazione e socializzazione delle finalità del PNSD- Somministrazione di un questionario ai docenti per la rilevazione dei bisogni formativi- Creazione di uno spazio sul sito scolastico	<ul style="list-style-type: none">- Formazione di secondo livello per l'uso degli strumenti digitali da utilizzare nella didattica:<ul style="list-style-type: none">• Immagini interattive• Video nella didattica• Creare videolezioni• Creare videotutorial• Sistemi autore per	<ul style="list-style-type: none">- Formazione avanzata sulle metodologie e sull'uso degli ambienti per la Didattica digitale integrata:<ul style="list-style-type: none">• Piattaforme e strumenti per l'e-learning• La formazione online con i webinar

	<p>dedicato al PNSD ed alle relative attività realizzate nella scuola</p> <ul style="list-style-type: none"> - Potenziamento ed ampliamento di buone pratiche realizzate nell'Istituto - Formazione dei docenti relativa a: <ul style="list-style-type: none"> Utilizzo consapevole della rete Navigare senza rischi Sicurezza in rete Netiquette Diritto d'autore Copyright Licenze Licenze Creative Commons Strumenti di ricerca In Internet Strategie di ricerca Cercare risorse on-line Web 2.0 a scuola Applicazioni Cloud computing e condivisione di risorse Introduzione alle App Google Presentazioni efficaci Creare test Mappe Concettuali Mappe Mentali Time Line LIM (lavagna interattiva multimediale): caratteristiche e usi, sviluppi futuri Il ruolo dei social media negli ambienti di apprendimento Applicazioni messaging desktop Il modello di condivisione Wiki Introduzione al pensiero computazionale Uso del coding nella didattica Il Giornale elettronico personale 	<p>ipertesti e ipermedia</p> <ul style="list-style-type: none"> Creare presentazioni on-line Il libro digitale e la didattica collaborativa Creare e-book Tecniche e tecnologie per il Podcast ed il Vodcast didattico Utilizzo delle App Google Strumenti per la costruzione di esercizi interattivi Strumenti per creare test on-line L'accessibilità agli strumenti didattici a favore degli alunni disabili Webquest per l'apprendimento cooperativo - Utilizzo didattico di un Blog Strumenti per realizzare LO (Learning Object) Storytelling e didattica Didattica con la LIM Sviluppo e diffusione del pensiero computazionale Uso del coding nella didattica Utilizzo degli ampliamenti digitali dei testi in adozione Utilizzo del cloud d'Istituto Introduzione alla stesura dell'e-portfolio di ogni studente per la registrazione delle attività svolte, del processo di sviluppo delle competenze e delle certificazioni acquisite. Sperimentazione di percorsi didattici basati sull'utilizzo di dispositivi individuali Bring your 	<ul style="list-style-type: none"> La ricerca INDIRE per la scuola del futuro Utilizzo di applicazioni on-line Tecnologie per l'inclusione Didattica con i social Produzione collaborativa di risorse didattiche Utilizzo didattico di un sito web Eas (Episodi di Apprendimento Situati) Flipped Classroom Applicazioni WEB per la valutazione formativa Creare una classe virtuale Portali risorse per apprendimento Progettazione di percorsi didattici integrati basati sulla didattica per competenze Realizzazione di learning objects con la LIM o altri strumenti dedicati Sviluppo e diffusione del pensiero computazionale Uso del coding nella didattica Utilizzo di piattaforme di elearning (Edmodo o Fidenia) per potenziare e rendere interattivo il processo di insegnamento/apprendimento. Utilizzo di testi digitali e adozione di metodologie didattiche innovative Utilizzo di e-portfoli da parte di docenti ed alunni Azioni di ricerca di soluzioni tecnologiche da sperimentare e su cui formarsi per gli anni successivi
--	---	--	--

	<ul style="list-style-type: none"> 📅 Il Diario di classe elettronico - Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale - Partecipazione a progetti internazionali (eTwinning, Erasmus +, ecc.) - Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite 	<p>own device (BYOD)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale. - Partecipazione a progetti internazionali (eTwinning, Erasmus +, ecc.) - Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa - Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite 	<ul style="list-style-type: none"> - Partecipazione a progetti internazionali (eTwinning, Erasmus +, ecc.) - Diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa - Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite
<p>COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ SCOLASTICA</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Creazione di uno spazio sul sito scolastico dedicato al PNSD ed alle relative attività realizzate nella scuola - Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education) - Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) - Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio - Partecipazione a Generazioni Connesse, coordinato dal MIUR sui temi della cittadinanza Digitale 	<ul style="list-style-type: none"> - Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) - Utilizzo di spazi cloud d'Istituto per la condivisione di attività e la diffusione delle buone pratiche (Google apps for Education) - Realizzazione di una comunità anche on line con famiglie e territorio, attraverso servizi digitali che potenzino il ruolo del sito web della scuola e favoriscano il processo di dematerializzazione del dialogo scuola-famiglia in modalità sincrona e asincrona - Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding 	<ul style="list-style-type: none"> - Eventi aperti al territorio, sui temi del PNSD (cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo) - Utilizzo del cloud d'Istituto per favorire la condivisione e la comunicazione tra i membri della comunità scolastica - relativa formazione ed implementazione - Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e a all'ora di coding attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio - Partecipazione a Generazioni Connesse coordinato dal MIUR sui temi della cittadinanza Digitale - Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni

	<ul style="list-style-type: none"> - Partecipazione a progetti ed eventi nazionali ed internazionali eTwinning o Erasmus+ - Coordinamento e supporto delle Associazioni, Aziende di settore e rete di stakeholders. - Adesione al movimento delle "Avanguardie educative" dell'INDIRE - Partecipazione alle iniziative di formazione del Polo Qualità Napoli. 	<p>aperti al territorio.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Partecipazione a Generazioni Connesse coordinato dal MIUR sui temi della cittadinanza Digitale - Adesione al movimento delle "Avanguardie educative" dell'INDIRE - Partecipazione alle iniziative di formazione del Polo Qualità Napoli. 	<p>scolastiche / Enti / Associazioni / Università</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa - Adesione al movimento delle "Avanguardie educative" dell'INDIRE - Partecipazione alle iniziative di formazione del Polo Qualità Napoli.
<p>CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Integrazione e ampliamento nei plessi Gescal e Comiziano, delle reti wi-fi - Revisione e utilizzo degli ambienti di apprendimento digitali esistenti. - Creazione di un cloud d'Istituto (Google apps for Education) - Attività didattica e progettuale con sperimentazione di nuove metodologie. - Diffusione della didattica project-based - Selezione e presentazione di: contenuti digitali di qualità, riuso e condivisione di contenuti didattici - Strumenti di condivisione, di repository, di documenti, forum, blog e classi virtuali. - Educazione ai media e ai social network - utilizzo dei social nella didattica tramite adesione a progetti specifici e peer- 	<ul style="list-style-type: none"> - Stimolare e diffondere la didattica project-based. - Sviluppo e diffusione di soluzioni per rendere un ambiente digitale con metodologie innovative e sostenibili (economicamente ed energeticamente). - Sperimentazione di nuove metodologie nella didattica. - Potenziamento di Google apps for Education. - Partecipazione a tutte le opportunità di finanziamenti relativi all'implementazione delle dotazioni tecnologiche (PNSD, Progetti PON, ecc.). - Creazione di repository disciplinari per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti. - Autorevolezza e qualità dell'informazione. - Creazione di aule 3.0 	<ul style="list-style-type: none"> - Stimolare e diffondere la didattica project-based. - Diffusione della sperimentazione di nuove metodologie nella didattica. - Creazione di repository disciplinari a cura della comunità docenti. - Utilizzo del coding con software dedicati. - Partecipazione ad eventi / workshop / concorsi sul territorio. - Risorse educative aperte (OER) e costruzione di contenuti digitali. - Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca. - Partecipazione a tutte le opportunità di finanziamenti relativi all'implementazione delle dotazioni tecnologiche (PNSD, Progetti PON, ecc.). - Creazione di aule 3.0

	<p>education.</p> <ul style="list-style-type: none">- Sviluppo del pensiero computazionale.- Ricerca, selezione, organizzazione di informazioni.- Partecipazione a tutte le opportunità di finanziamenti relativi all'implementazione delle dotazioni tecnologiche (PNSD, Progetti PON, ecc.).		
--	--	--	--

Il suddetto piano di interventi potrà subire modifiche ed adattamenti in itinere, sulla base delle necessità che emergeranno.